
SAISON 2011

LIGUE EN SIMPLE



Objectifs :

- Progresser dans l'échelle pour atteindre sa place optimale en fin de saison.
- Rencontrer des gens et jouer contre des adversaires de son calibre.

Fonctionnement :

- Les participants sont classés par groupes (appelés **blocs**).
- Chaque joueur doit rencontrer 5 membres de son groupe (selon le niveau/bloc atteint) au cours de la période de jeu inscrite.
- Les joueurs sont responsables de planifier leurs parties.
- Les parties peuvent être jouées en tout temps durant la période de jeu.
- Les joueurs doivent réserver une heure de jeu.
- Le premier joueur à remporter 8 parties est déclaré vainqueur.
Au compte de 7 à 7, les participants doivent terminer par un bris d'égalité (tie-break)

Le bris se joue de la façon suivante :

Le prochain joueur à servir commence du côté droit du terrain.

Après le premier point, le service va à l'autre joueur qui sert normalement.

Après un compte de 6 points (au total), les adversaires changent de côté de terrain et le joueur entreprend son deuxième service du côté gauche.

La partie se termine dès qu'un joueur a accumulé 7 points avec une différence d'au moins 2 points avec son adversaire **ou** la partie est disputée jusqu'à ce que la différence soit atteinte (un pointage de 11 à 9 par exemple).

- Le gagnant doit inscrire le résultat sur le babillard.
- **Si vous n'êtes pas disponible, veuillez le noter sur la feuille à côté de votre nom. Prière d'aviser vos adversaires ainsi que le responsable.**

Pointage :

- Il sera calculé par le nombre de parties jouées durant l'heure de jeu (parties de 8 jeux).
 - Écart de 3 jeux ou plus : gagnant 3 pts./ perdant 1 pt.
 - Écart de 2 jeux ou moins : gagnant 3 pts./ perdant 2 pts.
 - Partie nulle : 2 pts. chaque joueur.
 - **Refus de jouer ou non disponible : - 1 pt.**
- Les points sont comptabilisés à la fin de chaque période et une nouvelle feuille de pointage est affichée au début de la suivante.

SAISON 2011

LIGUE EN SIMPLE



Périodes de jeu :

- 30 mai au 19 juin
- 20 juin au 10 juillet
- 11 juillet au 31 juillet
- 1^{er} août au 21 août
- 22 août au 13 septembre

Progression :

- Les 2 joueurs qui cumulent le plus de points montent au bloc supérieur.
- Les 2 joueurs qui cumulent le moins de points descendent à un bloc inférieur.
- Le(s) joueur(s) (selon le cas) demeure(nt) dans le même bloc.

Notes importantes :

- Afin de faciliter la gestion de la Ligue en simple, il est demandé aux joueurs de bien vouloir informer le responsable lorsqu'ils ne pourront jouer une période de jeu (vacances, blessures, etc.).
- Quand un joueur s'absente pour une période de jeu entière, il sera considéré comme ayant perdu ses parties.
- Si, au cours d'une période de jeu, un joueur n'a pas joué **au moins deux parties**, le responsable lui téléphonera pour vérifier son intérêt pour la Ligue en simple.
- Si, pour aucune raison valable, un joueur ne complète pas deux périodes de jeu consécutives, il sera retiré de la Ligue en simple.
- Les joueurs inscrits après le début de la première période de jeu seront incorporés en un bloc à la fin de celle-ci.

Informations et commentaires :

Stéphane DUGAS
Section Contactez nous (sur site web)